

JUEGO INFANTIL: EL BOTE, BOTELLA

- _ El juego que recuerdo era: “EL BOTE, BOTELLA”.
- _ **Localidad:** Tiena (Granada).
- _ **Año de nacimiento de la persona que narra o rememora el juego:** 1992.
- _ **Edad para su realización:** 6 años.
- _ **Finalidad del juego:** la finalidad del juego consiste en que el oponente que se la queda tiene que buscar a sus compañeros descubriendo dónde se encuentran escondidos para que así lo releven y los otros oponentes que no se la quedan intentar que no los descubran.
- _ **Objetivos del juego:**
 - Fomentar la socialización.
 - Desarrollar la cooperación.
 - Fomenta el respeto entre sus iguales.
 - Desarrolla la atención.
- _ **Dirigido a:** este juego va dirigido tanto niños como a niñas de edades comprendidas entre 5 y 12 años.
- _ **Explicación del juego:** para realizar este juego necesitaremos al menos entre 5 niños y niñas, pero el número de participantes es indefinido ya que cuantos más haya mejor (no pasando los 30). Uno de los componentes del juego se la queda, y los demás componentes tendrán que esconderse para que éstos no sean descubiertos. Antes, como el propio nombre indica, “bote-botella”, necesitaremos una botella de plástico que esté llena de arena y unos de los componente que no se la queda tendrá que tirarla y echar a correr mientras que el jugador que se la queda tiene que ir a por ella mientras los demás se esconden y colocar la botella en el lugar que se

establezca como “casa”. Mientras tanto el jugador que se la queda tiene que ir buscando a sus compañeros y compañeras, y cuando descubra uno tiene que ir corriendo hacia la botella y decir su nombre que será ahora el que lo releve, pero si, por el contrario, sale un oponente de su escondite sin que se dé cuenta el jugador que se la queda, este le dará una patada a la botella salvándose así él y todos sus compañeros y compañeras. Y, por lo tanto, se la volvería a quedar el mismo oponente.

_ **Pautas para el desarrollo del juego:** para comenzar este juego necesitaremos una botella de plástico llena de arena. Un componente se la queda y los demás componentes deben de esconderse para no ser descubiertos. Antes de esconderse un jugador oponente debe de tirar la botella dándole una patada, mientras el niño o la niña que se la queda va a por ella y la coloca donde se establezca como “casa”. El jugador que se la queda deberá descubrir donde se encuentra sus compañeros y en caso de que lo descubra ir corriendo hacia donde se encuentra la botella tocándola y diciendo su nombre y de esta forma lo releve a él, pero, por el contrario, si otro oponente que no se la queda sale antes del escondite sin que el jugador que se la queda se dé cuenta, éste salvará a todos sus compañeros y compañeras, volviéndosela a quedar el mismo oponente (así sucesivamente).

_ **Temporalización:** entre dos o tres horas, ya que no se establecía un tiempo determinado para la finalización del juego.

_ **Lugar de realización:** en plena calle, rodeados de amigos y amigas.

_ **Materiales necesarios:** una botella de plástico llena de arena, un espacio amplio para su desarrollo y la compañía de amigos y amigas.

_ **Imágenes, fotografías o grabaciones sobre el juego:** Aunque no hayan pasado muchos años de la realización de estos juegos, no poseemos ninguna foto donde se pueda mostrar cómo jugamos y disfrutamos con los juegos de la infancia, pero hemos obtenido alguna imagen en la Web.

<http://losjuegosvalencianos.foro-activo.es/t1-bote-botee>

